

2. HUIPPUVALSSI

MUSIIKIN RAKENNE INTRO AB VÄLI ABC VÄLI ABCCC

PELIVALMISTELUT 2 paria muodostaa nelikon, jossa valitaan roolit: sankari ja silta (=pari), kivi ja puu (=pari). Katso Superseikkailijan Käsikirja.

ALKUKUVIO Rivi edessä

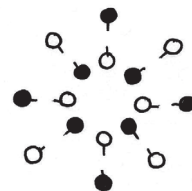
HUOMIO Tässä tanssissa aloitusjalka molemmilla oikea jalka

RAKETTIÄÄNI sinkoaa pelaajat ympäri tilaa ja taikoo heidät eri asentoihin. Puu seisoo kahdella jalalla ja kädet käppyräisinä oksina, silta tekee omanlaisensa sillan (haara-asento, vat sasilta tai ”oikea” selkäsilta) ja kivi menee maahan pieneksi myttyräksi polvien päälle. Sankari jää omaan sankariasentoon.

VINKKI! Pyrkikää laittamaan eri patsaat tasaisesti ympäri tilaa, etteivät kaikki kivet ole vierekkäin jne.

INTRO PELASTUSOPERAATIO

1-24 Sankari lähtee juoksemaan ja etsii oman parinsa siltojen joukosta. Sankari pelastaa sillan ryömimällä sen alta. Tämän jälkeen pari lähtee käsi kädessä etsimään kiveä, joka pelastetaan kulkemalla porttina kiven ylitse. Kivi voi olla kuka tahansa kivi (nopeat syövät hitaat!) Sankari-silta -pari jatkaa matkaansa tilassa, ja etsii piirin kehältä oman ennalta sovitun aloituspaikkansa. Kivi nousee ylös ja lähtee etsimään omaa pariaan puiden joukosta. Puu pelastetaan kiertämällä se kerran ympäri. Kivi-puu -parit menevät piirin kehälle sankari-silta -parien väliin. Paripiirissä ollaan parin kanssa vastakkain niin, että sankari-silta -parien Jenkkis on sisäpiirin puolella ja Hyppis ulkopiirin puolella. Kivi-puu -parit asettuvat paikoilleen päinvastoin.



A KIERTULIPANNARIT PIIRISSÄ

1-2 2 juoksuvalssilla **oikealla jalalla** aloittaen vastuu parin kanssa.

3-4 2 juoksuvalssilla peruutus omalle lähtöpaikalle.

5-8 4 juoksuvalssilla kiertuli parin kanssa myötäpäivään (oikeat olat hipsaa ensin).

1-2 2 juoksuvalssilla kädet käsissä ulospäin piirin keskustasta.

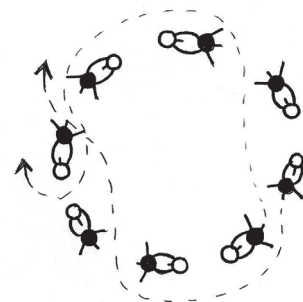
3-4 2 juoksuvalssilla $\frac{3}{4}$ -kierrosta myötäpäivään. Jäädään piirin kehälle vastakkain niin, että kaksi Jenkkistä on selätysten ja kaksi Hyppistä on selätysten.



5-8 4 juoksuvalssilla pannukakkukäännös ulospäin piiristä. Jenkkis jää Hyppiksen taakse ja tarttuu tätä hartioista kiinni. Hyppis levittää kädet lentokoneen siiviksi.

B LENTOKONE

1-8 8 juoksuvalssilla lentokoneena pujottelua piirin kehällä kättelelynomaisesti. Piiri on hyvä pitää mahdollisimman isona, jotta väleitä mahtuu paremmin ja lentokoneen siivet voi olla leveinä. Ensin vastaparin ohitus vasemmalta puolelta (kuin oikean käden kättely). Jenkkis ehtii ohjata Hyppiksen kolmen tai neljän (riippuen kuvion koosta) lentokoneen välistä. 8:nnella juoksuvalssilla Hyppis vaihtaa ohjaksiin sisäpiirin puolelta ja Jenkkis puolestaan avaa lentokoneen siivet.



1-8 Lentokoneet lähtevät 8 juoksuvalssilla myötäpäivään kulkevan ison piirin kehälle.

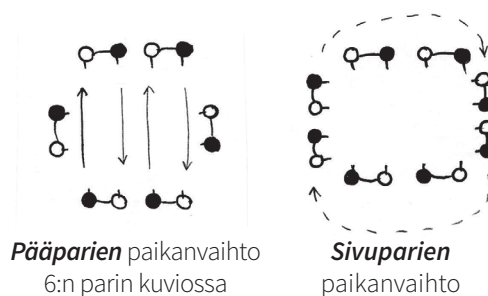
VÄLISOITTO PIIRI

1-8 8 juoksuvalssia piiriotteisessa piirissä. Puretaan lentokoneet, Hyppis jää sopivasti Jenkkiksen taakse ja näin ollen Jenkkiksen oikealle puolelle. Muodostetaan lopuksi neliö.

A KELLUVA LAUTTA

1-8 **Pääparit** 2 juoksuvalssilla käsi kädessä vastuu ja 2 juoksuvalssilla peruutus omille paikoille. 4 juoksuvalssilla poika johtaa paikanvaihdon (ohitus vasemmalta puolelta), käsiote säilyy.

Sivuparit vaihtavat 8 juoksuvalssilla käsi kädessä toistensa kanssa paikkaa pääparien takaa piirin kehällä myötäpäivään kiertäen.



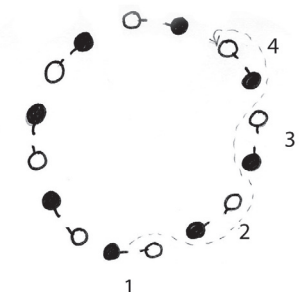
1-8 Vuorot vaihtuvat. Jäädään lopuksi parin kanssa vastakkain piirin kehälle.

HUOM!

Kuuden parin kuviossa pääpareja on 4 ja sivupareja 2.

B PUOLIKÄTTELY PIIRISSÄ

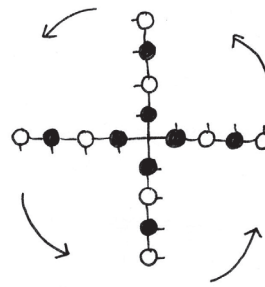
1-8 Hyppis jää seisomaan paikoilleen ja Jenkkis lähtee pujottelemaan piirissä vastapäivään juoksuvalssilla edeten. 1. tahdilla kätellään oman parin kanssa oikealla kädellä, 3. tahdilla kätellään uutta ystävää vasemmalla kädellä ja 5. tahdilla kätellään uutta ystävää oikealla kädellä. 7. ja 8. juoksuvalssi mennään neljännen ystävän kanssa vasemmassa peukkuotteessa vastapäivään 1/2-kierrosta ympäri.



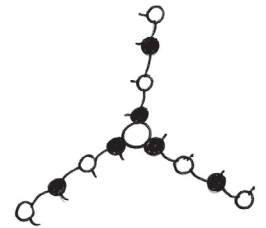
1-8 Jenkkis jää seisomaan paikoilleen ja Hyppis lähtee pujottelemaan piirissä samaan suuntaan kuten oma pari äsken. Hyppis aloittaa kättelyn juuri pyörimänsä ystävän kanssa vasemmalla kädellä, neljäs käteltävä on oma pari, jonka kanssa pyöritään 1/2-kierrosta oikeassa peukkuotteessa myötäpäivään.

C RUPELIKONE

1-4 4 juoksuvalssilla joka toinen pari jatkaa matkaa piirin keskellä vastapäivään ja Jenkkikset nappaavat vasemman käden ristin kiinni. Oma pari on kiinni oikeassa kädessä. Kuuden parin kuviossa ote on olkapäästä, kahdeksan parin kuviossa ranteesta. Hyppis nappaa 4. tahdilla oikeaan käteensä kohdallaan olevan parin ja risti kasvaa suureksi rupelikoneeksi.



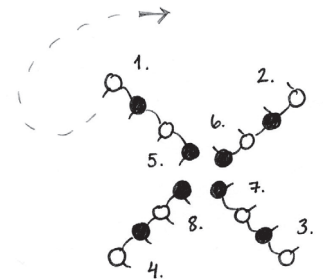
TAI



5-8 Rupelikone jatkaa kulkuaan samaan suuntaan 4 juoksuvalssin ajan.

C PURKU

1-8 Rupelikoneesta hypätään pois niin, että fraasin ensimmäisellä tahdilla vasemmassa yläkulmassa oleva pari irtoaa rupelistä ja kääntää suunnan myötapäivään. Rupeli jatkaa kulkuaan 8 juoksuvalssin ajan, ja aina jonon hännän kohdalle tultaessa seuraavana poistumisvuorossa oleva pari poistuu jonon perään. Ulkosiivekkeen parit poistuvat ensin järjestyksessä ja tämän jälkeen sisäsiivekkeen parit.



VÄLISOITTO

1-8 Vetopari vie 8 juoksuvalssilla parijonon uuteen vaaka- tai pystykuvioon ja viimeisetkin parit poistuvat rupelistä.

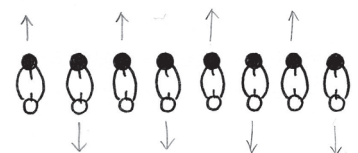
A KIERTULIPANNARIT SOLASSA

1-8 2 juoksuvalssilla **oikealla jalalla** aloittaen vastuu parin kanssa.

3-4 2 juoksuvalssilla peruutus riville.

5-8 4 juoksuvalssilla kiertuli parin kanssa myötapäivään (oikeat olat hipsaa ensin).

1-2 2 juoksuvalssilla kädet käsissä ulos riviltä joka toinen pari eri suuntaan.



3-4 2 juoksuvalssilla $\frac{3}{4}$ -kierrosta myötapäivään.

5-8 4 juoksuvalssilla pannukakkukäännös ulospäin riviltä. Jenkkis jää Hyppiksen taakse ja tarttuu tätä hartioista kiinni. Hyppis levittää kädet lentokoneen siiviksi.

B LENTOKONE

1-16 8 juoksuvalssilla lentokoneena lentelyä piirissä myötöpäivään, ohjaajan vaihto kuten aikaisemmin. Lähdetään muodostamaan isoja myötöpäivään kulkevia lentokonepiirejä.

C ISOT PIIRIT

1-8 Muodostetaan 8 juoksuvalssilla isoja, sisäkkäisiä myötöpäivään kulkevia piiriotteisia piirejä.

1-8 Vaihdetaan piireissä suunta ja kuljetaan 8 juoksuvalssia vastapäivään.

1-8 4 juoksuvalssia keskustaan ja 4 juoksuvalssia peruuttaen.

1-8 6 juoksuvalssia keskustaan ja 2 tahdilla käännetään yleisöön päin loppuasentoon, omaan superasentoon.

HUOM!

Kentällä isojen piirien suunnat voivat vaihdella. Loppua voi kuitenkin harjoitella näin omalla tanssitunnilla ja mahdollisissa esiintymisissä.