

Masurkkasommitelma: Katrilli Uhtualta (trad., som. Emma Laitinen & Sofia Timonen)  
Kappaleena Pohojosen Rimppaa (Rällä)

## ASKELIKOT JA LYHENTEET:

**Masurkan kaava:** 3 x potkumasurkka (pm / askel-kinkkaus) aloittaen paritanssijalalla ja kolme juoksuaskelta

**Ristimasurkka:** Potkumasurkan rytmi. Ensimmäinen askel astuu ristiin, kinkkauksella takajalka suoristuu.

pm = potkumasurkka

vp = vastapäivä

mp = myötäpäivä

risu = ristimasurkka

juoksu = juoksuvalssin tyyli

Kuvioina vastakkaisrivi, neliö, diagonaali, piiri.

Viejien aloitusjalka on vasen.

Seuraajien aloitusjalka on oikea.

## VUOROT:

VUORO 1: pikkuristait + ppvp

VUORO 2: viejien uhittelu + ppmp

VUORO 3: seuraajien uhittelu + ppvp → **siirtymä neliöön**

VUORO 4: pääparien karkelo + ppvp

VUORO 5: sivuparien karkelo + ppvp

VUORO 6: rimppaneliöt

VUORO 7: seuraajien piiri vp

VUORO 8: viejien piiri mp → **siirtymä diagonaaliin**

VUORO 9: kierto ja peukalo-ote keskellä

VUORO 10: pikkuristait uudestaan

VUORO 11: loppupiirit

RAKENNE: jokainen osa 8x3 iskua

## KUVIOSSA 1: VASTAKKAISRIVIT

### A1

1-4 pikkuristai masurkan kaavalla

5-8 paripyörintä vp kädet käsissä masurkan kaavalla

### A2

1-8 A1 takaisin omalle paikalle + paripyörintä vp

## B1

Uhittelu:

- 1-2 viejät vasemmalla 2 x pm keskelle
- 3 2x tömistystä
- 4 3 juoksuaskelta parin eteen vasemmalla aloittaen.
- 5-8 Parin kanssa pyörintä peukalo-otteessa (oikeat kädet) mp: viejät 3x risu + 3 juoksuaskelta, seuraajat 4x risu

## B2

seuraajat toistavat B1 oikealla aloittaen + pyörintä vp (vasemmat kädet).  
Paripyörinnässä kaikilla 4x risu vasemmalla aloittaen. Pyörintä liikkuu kuvioon 2 (neliöön).

## KUVIOSSA 2: NELIÖT

### A3

- 1-4 Pääparien karkelo kaartaen vastakkaisen parin kanssa 12 juoksuaskeleella.  
Karkelon kaava: 4 juoksua eteen vasemmalla aloittaen, 5. askel pysäyttää ja niiaa, 6. askel peruttaa. 6 juoksua uudelle paikalle
- 5-8 Kaikkien paripyörintä kädet käsissä 12 juoksuaskelta vp

### A4

- 1-4 Sivuparit toistavat karkelon
- 5-8 Kaikkien paripyörintä kädet käsissä 12 juoksuaskeleella vp

### B3

Pikkuristait rimppamasurkalla (masurkan kaava, juoksuaskeleet kääntävät uuteen otteeseen)

PÄÄPARIT:

- 1-4 Paikanvaihto vastakkaisen parin kanssa ohittaen oikealta
- 5-8 Pikkuristain loppu eli paikanvaihto viereisen parin kanssa

SIVUPARIT:.

- 1-4 vaihda paikkaa rivillä viereisen parin kanssa
- 5-8 vaihda paikkaa vastakkaisen parin kanssa

### B4

Toista edellinen vuoro (B3) uudella paikalla

### C1

Seuraajien piiri

- 1-8 Piiri pyörii kahdella masurkan kaavalla vp kaartaen viimeisillä juoksuilla lähtöpaikalle

### C2

Viejät toistavat piirin lähtien vasemmalla jalalla mp. Vuoron lopussa siirtymä diagonaaleihin (kuvio 3), seuraajat muuttavat kuviota kuudella juoksulla (tahdit 7-8)

## KUVIOSSA 3: DIAGONAALIT

### D1

#### VIEJÄT

- 1-2 viejät keskelle 2x pm
- 3-6 peukalo-otteessa yksi kierros pyörien mp 4pm
- 7-8 6 juoksuaskelta peruuttaen omalle paikalle

#### SEURAAJAT

- 1-2 odota 2 tahtia
- 3-4 6 juoksuaskelta vieraallemme paikalle ohittaen oikealta
- 5-6 6 juoksuaskelta oman parin eteen
- 7-8 3 juoksuaskeleella työnnä pari omalle paikalle ja 3 juoksuaskeleella avaa ote

### D2 sama toisin päin

**C3** =A1 Pikkuristait

**C4** =A2 Pikkuristait

## KUVIOSSA 4 : LOPPUPIIRI

Loppupiirin askelikkoina tullaan käyttämään rimppamasurkkaa, potkumasurkkaa ja juoksuaskelia. Piirien askelikot tarkentuvat maaliskuun aikana.

### D3 ja D4

#### TAITOTASOT A (sisäpiiri)

- 1-8 Piirissä kädet käsissä myötäpäivään 24 juoksua
- 1-8 Piirissä kädet käsissä vastapäivään 24 juoksua

#### TAITOTASO B (ja C) (keskipiiri)

- 1-8 Masurkan kaava peukaloristiotteessa liikkuen piirissä vastapäivään.  
Juoksuilla seuraaja lentää toiselle puolelle (ensiksi sisäpiiristä ulos)
- 1-8 Sama toistuu

#### TAITOTASO C ja D (ulkopiiri)

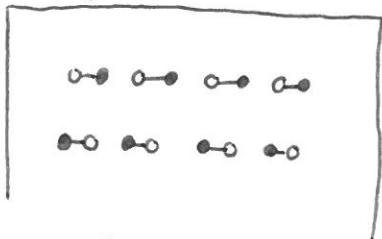
- 1-8 8 juoksuvalssia paritanssiotteessa vastapäivään.  
Seuraaja aloittaa astuen oikealla eteenpäin ja viejä astuen vasemmalla taaksepäin.
- 1-8 Juoksuvalssit jatkuvat

# MASURKKA KATRILLI

## Kuvio 1. Vastakkaisrivit

○ = seuraajat  
● = viejät

Esim.



Yleisö

Tarvittaessa voi muodostaa useamman kuvion tai jatkaa rivejä.

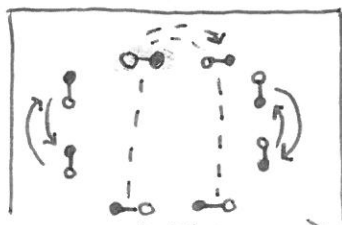
Suurempi kuva, esim.



► Siirtymä 1. Seuraajien uhittelun Risulla uuteen kuvioon

## Kuvio 2. Neliöt

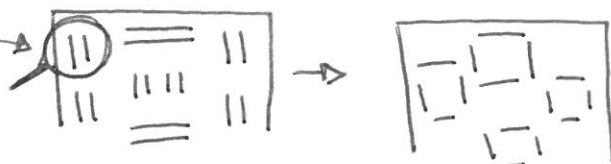
Yhden kuvion esim.



Yleisö

Riippuen ryhmän sijainnista, saattaa kuvioon liikkuminen olla hieman erilainen. Muoto ja liikkuminen selviää ryhmämäärän mukaan.

Suurempi kuva esim.

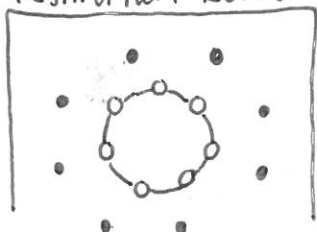


Hep!

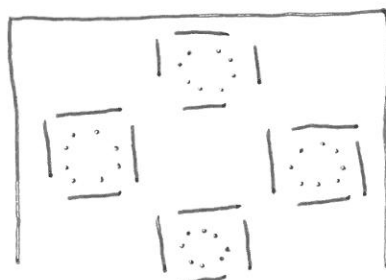
Soveltaessa voi esimerkiksi pienemmässä kuviossa olla vain yhden sivuparit, jotka ristain sijasta tekevät ensin oman lenkin masurkalla, ennen läpikäyntiä.

## Kuvio 3. Omat piirit omissa neliöissä, vuorotellen

Yksittäinen kurio



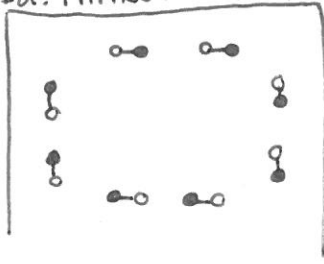
Suurempi kuva



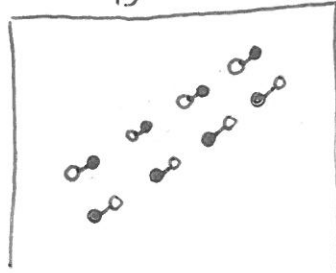
► Siirtymä 2. Viejien piirin lopulla siirtyminen diagonaaleihin.

# Kuvio 4. Diagonaalit

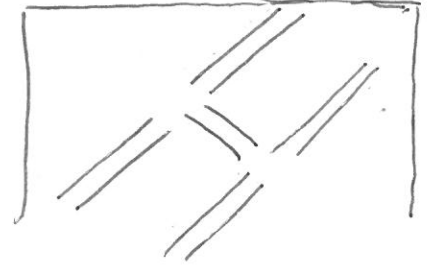
Ed. Piirikuvio ( $C^2$ )



$D^1$

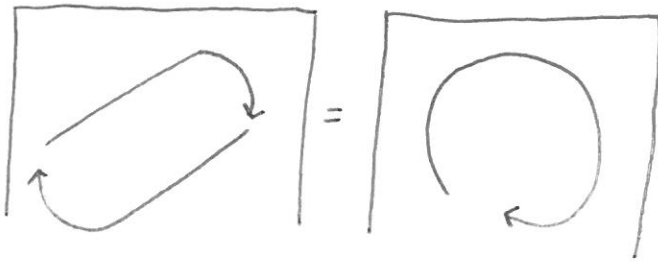


Suurempi kuva esim

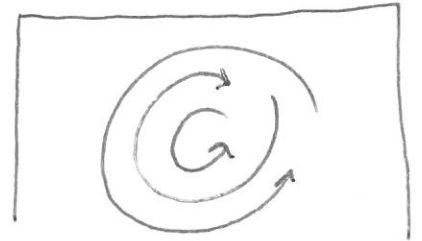


# Kuvio 5. Loppupiirit , siirtyy ( $D^3$ ) alussa

**Her!** Nämä ovat esimerkkisuunnat, suunta saattaa olla to-  
dellisuudessa eri.



Suuremmassa kuvassa:



Lopetus. Oman piirin kehällä kääntyminen  
Omaa paria kohti